

JOURNÉE D'ÉTUDE INTERDISCIPLINAIRE

Sous la direction scientifique de :
Geoffray BRUNAUX
Professeur de droit privé et sciences criminelles

LES ENJEUX JURIDIQUES CONTEMPORAINS DU JEU VIDÉO 2

jeudi 26 mars - Amphi 10 - 10h-17h

L'utilisation de l'IA dans les jeux vidéo



DIFFUSION LIVE SUR LA CHAÎNE TWITCH
@ENJEUXCONTEMPORAINSDUJ



FACULTÉ DE
DROIT &
SCIENCE
POLITIQUE



MATINÉE

10H00

Mot d'accueil et présentation

M. Christophe CLEMENT, *Président de l'Université*

M. Geoffray BRUNAUX, *Doyen de l'UFR DSP et organisateur du colloque*

10H15

Table ronde introductive des étudiants du Master DCIV

Panel des utilisations de l'intelligence artificielle dans le secteur du jeu vidéo

11H00

1ère table ronde

Triche et intelligence artificielle : systèmes de triche ou de lutte contre la triche ?

Animateur :

M. Gauthier SOUFFLARD (*Maître de conférence - Université de Reims Champagne-Ardenne*)

Discutants :

M. Niels BORIE (*Lead Machine Learning Engineer - Ubisoft*)

M. Willy DUHEN (*Director, Legal & Public Affairs - Booking.com, Ex. Senior Director, Legal International - Activision Blizzard*)

M. Gaylor RABU (*Maître de conférence - Aix-Marseille Université*)

12H30

Pause déjeuner

APRÈS-MIDI

2ème table ronde

L'utilisation de systèmes d'intelligence artificielle pour la création d'univers de jeu vidéo

Animateur :

M. Luc KLEIN (*Professeur - Université de Reims Champagne-Ardenne*)

Discutants :

Mme Anna BRESSAN (*Conférencière spécialisée dans la représentation de la mixité et diversité dans les jeux vidéos, l'e-sport et le streaming - Women in Games France*)

Mme Julie GROFFE-CHARRIER (*Maître de conférence - Université Paris-Saclay*)

M. Henri LEBEN (*Avocat - Leben Avocats*)

14H00

3ème table ronde

La reproduction de l'image et de la voix par des systèmes d'intelligence artificielle

Animateur :

M. Geoffray BRUNAUX (*Professeur - Université de Reims Champagne-Ardenne*)

Discutants :

M. Patrick KUBAN (*Artiste-interprète, comédien de doublage*)

M. Philippe MOURON (*Professeur - Aix-Marseille Université*)

Mme Emmanuelle SARLANGUE (*Avocate - Hogan Lovells*)

15H30

17H00

Mot de clôture

JOURNÉE D'ÉTUDE INTERDISCIPLINAIRE

Sous la direction scientifique de :
Geoffray BRUNAUX
Professeur de droit privé et sciences criminelles

LES ENJEUX JURIDIQUES CONTEMPORAINS DU JEU VIDÉO 2

jeudi 26 mars - Amphi 10 - 10h-17h

L'utilisation de l'IA dans les jeux vidéo



Entrée libre dans la limite des places disponibles