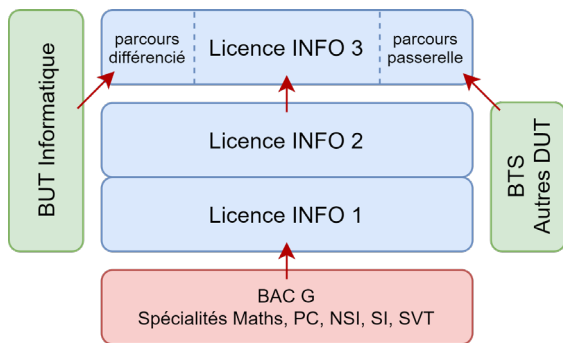


Licence Informatique (INFO)

Parcours Informatique
Parcours Passerelle (Info Pass)

► ADMISSION



► OBJECTIF

- Cycle de formation longue, permettant de poursuivre en Master ou en École d'ingénieurs.
- Acquérir de solides connaissances fondamentales en Informatique et maîtriser leur mise en œuvre pratique.
- Maîtriser les principales technologies matérielles et applicatives du domaine.
- Appréhender de nouvelles thématiques ou d'en approfondir d'autres.

► STAGE ET PROJETS TUTEURÉS

- Un stage par année (2 semaines en L1, 8 semaines en L2 et en L3)
- Projets dans la plupart des matières dès la L2



► DÉBOUCHÉS

- Programmeur, analyste programmeur
- Ingénieur d'étude, assistant ingénieur
- Développeur Web, intégrateur en technologie Internet/Intranet
- Technicien : base de données, système et réseau...
- Conception et administration de réseaux
- Sécurité informatique
- Conception d'applications et développement logiciel
- Calcul intensif (HPC), imagerie numérique
- Intelligence artificielle, Big Data
- Recherche et développement

► ORGANISATION DES ÉTUDES

Obtention de la licence en 3 ans. (6 semestres notés S1 à S6)

Chaque semestre est composé d'unités d'enseignement (UE). Une UE peut être composée de plusieurs matières appelées éléments constitutifs (EC).

Un semestre validé correspond à 30 crédits ECTS (crédits européens). La liste des UE/EC que doit suivre l'étudiant est établie en début d'année. Elle constitue son parcours.

Portail MI : S1 commun aux Licences MATH et INFO

Articulation avec les Masters d'Informatique de l'URCA :

Calcul Haute-Performance et Simulation (CHPS)

Informatique (INFO) : parcours Intelligence Artificielle (IA)

Réseaux & Télécom (R&T) : parcours Administration et Sécurité des Réseaux (ASR) et Développement d'Applications et Sécurité (DAS)

POURSUITE D'ÉTUDES

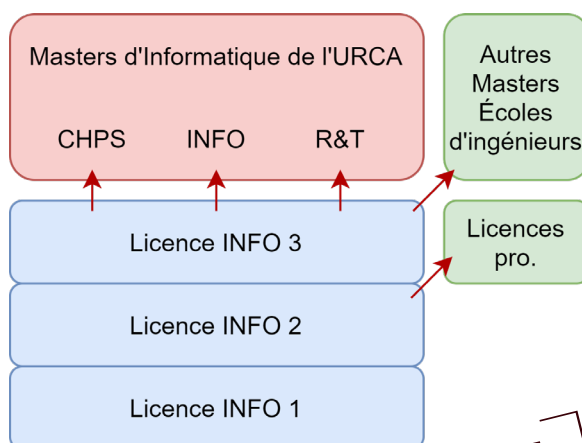


TABLEAU DES ENSEIGNEMENTS

L3	Systèmes d'exploitation - concepts avancés	Langages et compilation	Compression - cryptographie	Prog. multi-threadée	Différenciation	Stage 8 semaines	Anglais
	Algorithmique avancée	Arithmétique Logique et prog. logique	Modélisation client/serveur et prog. Web avancée	Introduction au génie logiciel	Bases de données concepts avancés	Conf. pro. conduite de projet info.	Anglais
L2	Algorithmique	Méthodes de programmation objet	Systèmes d'exploitation	Statistiques	Analyse numérique matricielle	Stage 8 semaines	Projet pro. Anglais
	Langage C et outils de développement associés	Stage Unix Technologies Web 2	Bases de données	Réseaux informatiques avancés	Projet pro.	Projet pro. Anglais	Projet pro. Anglais
L1	Analyse, algèbre	Introduction à la programmation orientée objet	Interface homme-machine	Introduction aux réseaux informatiques	Éléments d'architecture des ordinateurs	Anglais	Projet pro. Stage 2 semaines
	Outils mathématiques 1	Outils mathématiques 2	Introduction à l'algorithmique et à la programmation	Technologies Web 1	Anglais	Anglais	Méthodologie Outils numériques

Portail
maths-info



Contacts