

Faculté de droit &  
science politique



# MASTER

## Droit du numérique

Parcours Droit des créations immatérielles et vidéoludiques



DIPLOME  
NATIONAL DE  
MASTER  
CONTRÔLÉ  
PAR L'ÉTAT

  
MINISTÈRE  
DE L'ENSEIGNEMENT  
SUPÉRIEUR  
ET DE LA RECHERCHE

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

  
UNIVERSITÉ  
DE REIMS  
CHAMPAGNE-ARDENNE

# Présentation de la formation

La formation sur deux ans propose une spécialisation progressive en droit du numérique appliqué aux secteurs créatifs et vidéo-ludiques. En M1, les étudiants renforcent leurs bases en droit des affaires tout en abordant les enjeux juridiques du numérique (propriété intellectuelle, données personnelles). En M2,

le premier semestre traite du droit du numérique (e-commerce, données, cybercriminalité) et le second se concentre sur les jeux vidéo, métavers et environnements virtuels. L'anglais y occupe une place essentielle en raison de la dimension internationale du secteur.

## Les objectifs

Les diplômé(e)s peuvent intégrer des services juridiques d'entreprises innovantes, exercer comme avocats ou consultants, ou évoluer dans le e-commerce. La maîtrise de l'anglais ouvre des débouchés à l'internatio-

nal. Une poursuite en doctorat est également possible. Cette formation répond aux besoins croissants des entreprises confrontées aux enjeux juridiques du numérique.

## Les compétences acquises

Maîtrise avancée des outils numériques spécialisés - Production et mobilisation de savoirs juridiques pointus - Communication juridique spécialisée et transfert de compétences - Contribution à la transformation des pratiques professionnelles - Analyse, conseil et assistance sur des enjeux juridiques du numérique - Réalisation de veille juridique sectorielle - Protection des intérêts juridiques d'une organisation - Appui à la décision juridique- Rédaction et négociation d'actes juridiques - Gestion de contentieux liés au numérique

# 1<sup>ère</sup> année

## Semestre 1

UE	Enseignements (au choix si indiqué)	ECTS
UE 1.1	Droit de la propriété intellectuelle 1	8
UE 1.2	Droit de la propriété intellectuelle des activités numériques	8
UE 1.3	Droit de la consommation ; Droit pénal du travail et des affaires	8
UE 1.4	Culture et pratique du numérique	3
UE 1.5	Anglais 1	3

## Semestre 2

UE	Enseignements (au choix si indiqué)	ECTS
UE 2.1	Droit des données à caractère personnel	8
UE 2.2	Droit de la propriété intellectuelle 2 (Signes Distinctifs)	8
UE 2.3	Contrats commerciaux ; Droit de la concurrence	8
UE 2.4	Anglais 2	6
1 au choix parmi :	Stage (3 semaines) Matière à choix	

# 2<sup>e</sup> année

## Semestre 3

UE	Enseignements (au choix si indiqué)	ECTS
UE 3.1	Droit de la consommation numérique	5
UE 3.2	Pratique du droit des données à caractère personnel	5
UE 3.3	Droit pénal du numérique ; Propriété industrielle	10
UE 3.4	Fiscalité du numérique ; Droit du travail du numérique	8
UE 3.5	Anglais 1	2

## Semestre 4

UE	Enseignements (au choix si indiqué)	ECTS
UE 4.1	Contrats civils et commerciaux ; technique contractuelle ; Droit des plateformes numériques	8
UE 4.2	Propriété littéraire et artistique approfondie ; Droit civil appliqué (droit des personnes-droit des biens)	8
UE 4.3	Enjeux juridiques du jeu vidéo compétitif ; Histoire du marché du jeu vidéo ; Enjeux juridiques des nouvelles technologies	3
UE 4.4	Stage 3 mois + rapport	5
UE 4.5	Mémoire	6

# Formation et débouchés

---

## Rythme de formation :

Le Master se déroule à temps plein, en présentiel. En Master 1, un **stage optionnel** de trois semaines peut être effectué, donnant lieu à un **rapport de stage**. En Master 2, un **stage de trois mois** est obligatoire, également évalué par un rapport, l'alternance est également envisageable. Un **travail de recherche** est conduit sur l'ensemble du cursus avec un **mémoire** à rédiger et à soutenir en M2.

## Modalités d'accès :

L'accès à la formation est ouvert aux candidat(e)s titulaires d'un **diplôme de niveau VI** (niveau licence). Il est fortement recommandé de posséder une licence mention Droit, afin de disposer des bases juridiques nécessaires pour suivre les enseignements du master dans de bonnes conditions.

## Après la formation :

Les diplômés peuvent exercer en tant que juriste en droit du numérique, avocat spécialisé en droit du numérique, ou encore délégué à la protection des données (DPO), aussi bien dans le secteur privé que public. Ils peuvent également intégrer des entreprises, des cabinets d'avocats ou des institutions, où ils assureront la conformité juridique des pratiques numériques, la gestion des données personnelles et la prévention des contentieux liés au numérique.

# Contact

UFR Droit et Science Politique  
57 Rue Pierre Taittinger  
51100 REIMS

03.26.91.82.56

m2dn@univ-reims.fr

<https://www.univ-reims.fr/ufrdroit>

Responsable du parcours : **M. Geoffray BRUNAUX**

Informations complètes :

<https://lc.cx/rIW4P>



FACULTÉ DE  
**DROIT &  
SCIENCE  
POLITIQUE**



**UNIVERSITÉ  
DE REIMS  
CHAMPAGNE-ARDENNE**