

# Le tarot de l'université!



## PUBLIC

- nouveaux étudiants
- personnels de l'Université

## ANIMATION

L'animateur fait tirer des cartes au visiteur qui s'approche et commente avec lui, à la manière d'une cartomancienne les "prédictions".

Sur les cartes figurent des actions qui peuvent jalonner la vie d'un étudiant (faire un stage, aller à la BU...), des diplômes, des événements (forums, dates de candidature), etc.

## OBJECTIF

- faire connaître le service d'orientation -
- engager le dialogue et
- mettre en confiance l'interlocuteur

## MATERIEL

- cartes
- déguisement de cartomancienne
- objets : boule de cristal...

## CONTEXTE

- événement de rentrée
- JPO

# **l'avis du conseiller**

Tout le monde adore qu'on lui tire les cartes !

En commentant la première carte tirée par l'étudiant, l'animateur peut rebondir et apporter des infos.

La curiosité est suscitée et facilite le dialogue.

Cela incite aussi à changer de regard sur les personnels d'orientation.

Attention néanmoins à bien replacer le jeu dans son contexte et à ne pas jouer avec la crédulité de l'interlocuteur !

**Nathalie,  
documentaliste,  
chargée d'orientation**



**Université de Reims Champagne-Ardenne**

SAE - Mission Orientation

Agnès POUMEROL - Nathalie THOMAS

[orientation@univ-reims.fr](mailto:orientation@univ-reims.fr)