

Le jeu des 50 métiers



PUBLIC

**étudiants en
recherche
d'orientation**

OBJECTIF

**-ouvrir les possibles
-travailler en groupe
pour nourrir l'imaginaire**

ANIMATION

L'objectif est de constituer une liste collaborative de 50 métiers. Pour cela, chaque participant inscrit sur des papiers des noms de métiers (10 à 20, selon la taille du groupe). Ensuite, chaque participant lit ses métiers et les autres complètent leur liste. Ensuite chaque participant effectue pour lui un premier tri j'aime/j'aime pas, puis fait des regroupements des métiers selon ses propres critères. Une présentation orale de ses choix peut être envisagée.

MATERIEL

- 50 petits papiers blancs par étudiant
- stylos

CONTEXTE

- en entretien individuel
- en atelier

l'avis des conseillers

Cet exercice inspiré de la méthode ADVP, permet de réfléchir à ses centres d'intérêt de façon ludique.

Cela incite aussi à entrer en interaction avec le groupe car certains étudiants vont citer des métiers que les autres ne connaissent pas.

En entretien individuel, l'exercice peut être l'occasion de faire réfléchir l'étudiant sur les métiers qu'il connaît, ceux de ses proches, etc.

S'il bloque, montrer un stylo et demander à quel métier cela lui fait penser. Au début, les métiers les plus évidents vont être évoqués (écrivain, journaliste...) puis on peut amener l'étudiant à s'interroger sur le métier de celui qui a conçu le stylo, de celui qui l'a fabriqué, de celui qui va le recycler, etc.

Je trouve les jeux intéressants dans le cadre du collectif. Du moment que cela reste pris au sérieux par les étudiants !

Amélie et Agnès,
chargées d'orientation

