

Semaine du NUMÉRIQUE

Programme du Mardi 23 octobre

Reims - Campus Moulin de la Housse (Bibliothèque Universitaire)

	ATELIERS		CONFÉRENCES	STANDS D'INFORMATION
10h	B.A BA de Moodle BU - Salle informatique	Session de positionnement PIX BU - Salle informatique		DN (Services du numérique) Bibliothèque Numérique Mission Orientation Toute la journée Dans la salle de réunion de la BU
11h	L'intégrité scientifique (Bibliothèque Universitaire) BU - Salle informatique			
12h				
			La Cybersécurité Amphithéâtre STAPS	
13h	K-fé Péda L'outil anti-plagiat : Compilatio BU - Salle informatique		Le droit du numérique Amphithéâtre STAPS	
14h	Altissia pour les enseignants BU - Salle informatique	Hors les murs BU - Salle informatique		
15h	HAL : Archives ouvertes BU - Salle informatique	Escape Game Opale BU - Salle informatique		
16h				

Descriptif de la journée (23/10 - MDH)

L'atelier « **B.A. BA de Moodle** » : Prenez en main les fonctionnalités de base de la nouvelle plateforme de cours en ligne de l'URCA.

L'atelier « **L'intégrité scientifique** » animé par l'équipe de la BU : Récapitulez les exigences liées à la recherche, leurs manquements et les principes permettant de s'en prémunir.

La « **Session de positionnement PIX** » : Mesurez vos compétences et votre culture liées au numérique sur la plateforme PIX.

La visite du laboratoire **MEDyC (pour Matrice Extracellulaire et Dynamique Cellulaire)**: Venez découvrir et observez un démonstrateur mésoscopique de macromolécules biologiques, une imprimante 3D et un dispositif d'holographie de molécules biologiques.

Le K-fé Péda du mois d'octobre portera sur « **L'outil anti-plagiat : Compilatio** » : Découvrez le nouvel outil de détection de similitudes de l'URCA : le logiciel Compilatio.

L'atelier « **Altissia** » : Prenez en main la plateforme de formation en langues étrangères Altissia à destination des enseignants souhaitant intégrer une passerelle vers cette plateforme dans leurs enseignements.

L'atelier « **Hors les murs** » : Prenez connaissance du dispositif de formation basé sur un jeu sérieux intégrant le numérique (tablettes tactiles) pour recentrer l'apprentissage sur l'action des étudiants.

« **L'Escape Game Opale** » : Expérimentez un jeu d'énigmes sur la propriété intellectuelle en lien avec l'outil Opale (chaine éditoriale).

L'atelier « **HAL : archives ouvertes** » : Assistez à la présentation de la plateforme d'archives ouvertes « HAL » et apprenez à déposer vos travaux et gérer votre compte.

Venez également enrichir votre culture du Numérique en assistant aux conférences sur le thème de la **Cybersécurité** et le **Droit du Numérique**.

Des stands d'information seront présents pour vous renseigner sur les **différents services liés au Numérique** proposés à l'URCA.

Tout au long de la journée, la fédération étudiante **INTERCampus** sera sur place pour vous proposer des collations.

Des stands d'information tenus par les équipes de la Direction du Numérique seront présents pour vous renseigner sur les **différents services liés au Numérique** proposés à l'URCA.