

BILAN DES ACTIONS RÉALISÉES

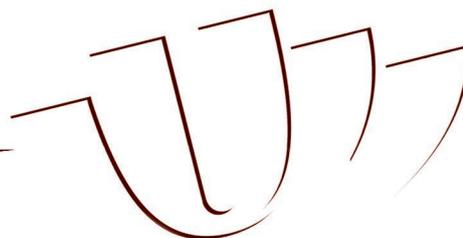
Donation Franck Diard

Grâce au soutien engagé de Monsieur Franck Diard, grand donateur de la Fondation URCA et « Maître inventeur » chez NVIDIA, l'année universitaire 2024-2025 a été marquée par la concrétisation d'actions concrètes au service des étudiants et de l'innovation. La première tranche de son mécénat a permis de renforcer les moyens de l'Université de Reims Champagne-Ardenne dans les domaines de l'informatique graphique, des accélérateurs GPU et du calcul intensif, autour d'actions structurantes détaillées ci-après. Grâce au soutien engagé de Monsieur Franck Diard, grand donateur de la Fondation URCA et « Maître inventeur » chez NVIDIA, l'année universitaire 2024-2025 a été marquée par la concrétisation d'actions concrètes au service des étudiants et de l'innovation. La première tranche de son mécénat a permis de renforcer les moyens de l'Université de Reims Champagne-Ardenne dans les domaines de l'informatique graphique, des accélérateurs GPU et du calcul intensif, autour d'actions structurantes détaillées ci-après.

Mot du Président de l'Université

Au nom de l'ensemble de la communauté universitaire, je tiens à exprimer ma profonde gratitude à Monsieur Franck Diard pour son engagement exemplaire et son généreux soutien à la Fondation de l'Université de Reims Champagne-Ardenne. Votre contribution exceptionnelle témoigne d'une confiance précieuse dans notre mission de formation, de recherche et d'innovation. Grâce à vous, nous avons pu encore enrichir le parc d'équipements dont bénéficient nos étudiants et diversifier les opportunités de contact et d'ouverture à une nouvelle filière professionnelle de haut niveau technique et technologique. Votre générosité fait la différence.

Le Président de l'Université de Reims
Champagne-Ardenne
Christophe Clément



1 SOUTIEN À LA RECHERCHE ET À L'INNOVATION

Ce premier exercice a permis de valoriser l'acquisition d'équipements technologiques de pointe, contribuant à moderniser les infrastructures et à offrir aux étudiants des outils performants, en phase avec les exigences de la recherche et de l'innovation :

ACQUISITION DE QUATRE GPU NVIDIA L40S:

Cette mise à niveau majeure du serveur de visualisation a permis d'accroître significativement les capacités de calcul et de visualisation pour les projets étudiants. Cet environnement sécurisé et performant favorise le télétravail et les projets collaboratifs à distance.



ACQUISITION D'UN SYSTÈME DGX SPARK:

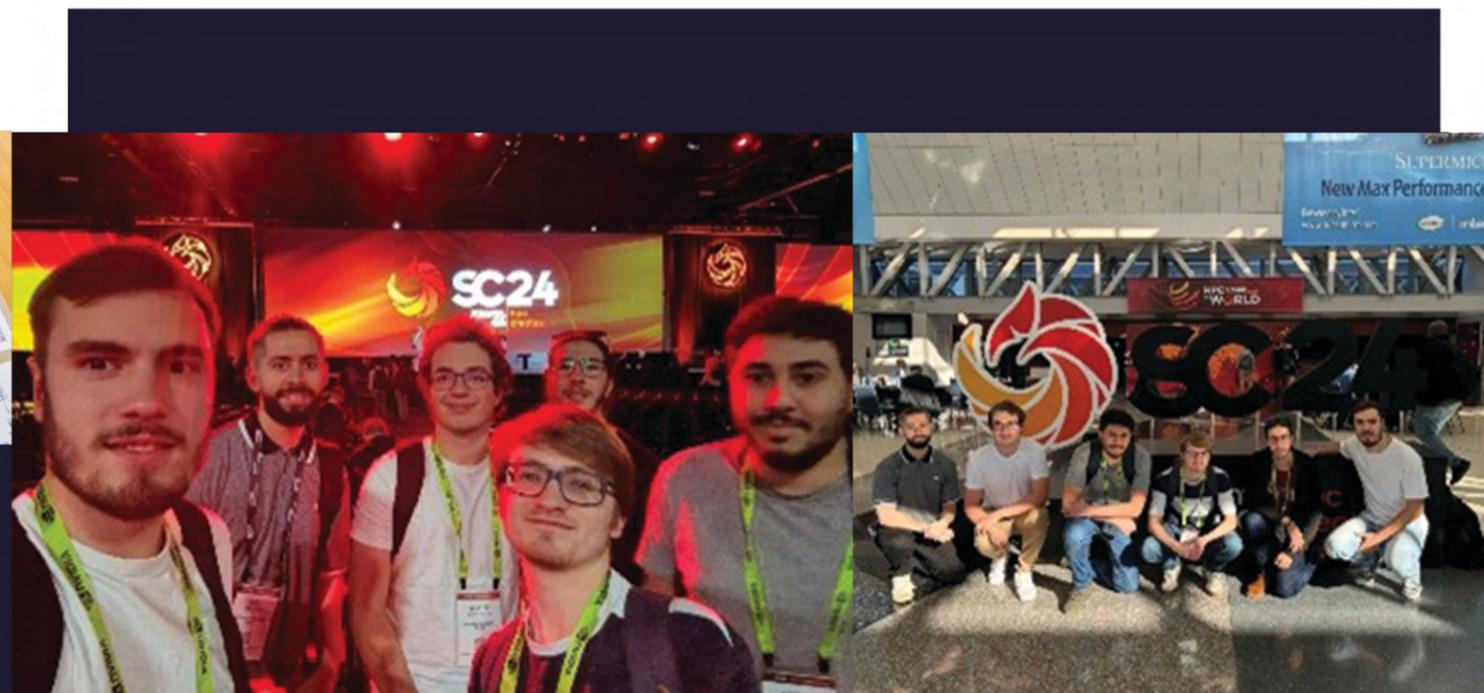
Une infrastructure locale de très haute performance, jusqu'ici réservée aux centres de calcul, est désormais accessible aux étudiants pour le prototypage, le fine-tuning et l'inférence de modèles IA, avec l'ensemble de la stack logicielle DGX.

Note : les réservations de 3 de ces systèmes ont été adressées à notre fournisseur. Les commandes seront lancées dès que ces matériels seront disponibles (date annoncée le 11 juillet 2025).

2 FAVORISER LES ÉCHANGES INTERNATIONAUX ET PROFESSIONNELS

PARTICIPATION À LA CONFÉRENCE INTERNATIONALE SC24 À ATLANTA

Les étudiants ont pu découvrir les dernières avancées en calcul haute performance, intelligence artificielle et infrastructures avancées, tout en développant leur réseau professionnel au contact de chercheurs et industriels de renom.



PARTICIPATION À LA JOURNÉE VISU 2025:

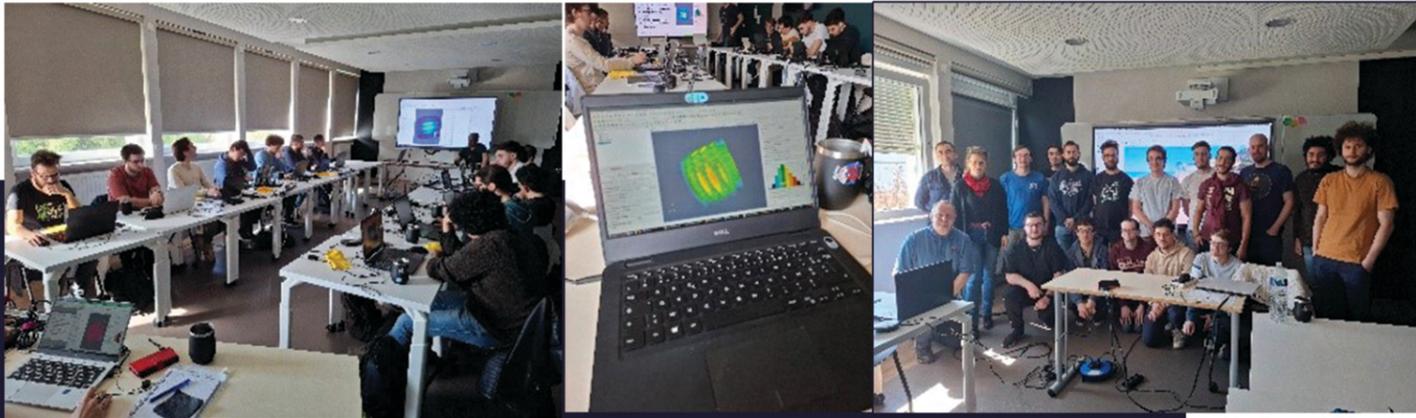
Lors de cet événement dédié à la visualisation scientifique, les étudiants ont assisté à des conférences d'experts, notamment la keynote de Stefan Zellmann, chercheur reconnu dans ce domaine.



3 DÉVELOPPEMENT DE RESSOURCES PÉDAGOGIQUES ET PROFESSIONNALISATION

PARTICIPATION À UNE FORMATION PARAVIEW PAR KITWARE:

Les étudiants ont bénéficié d'une formation avancée sur cet outil de visualisation scientifique, leur permettant d'acquérir des compétences de pointe directement applicables à leurs projets académiques et professionnels.



4 ATTRACTIVITÉ ET RAYONNEMENT



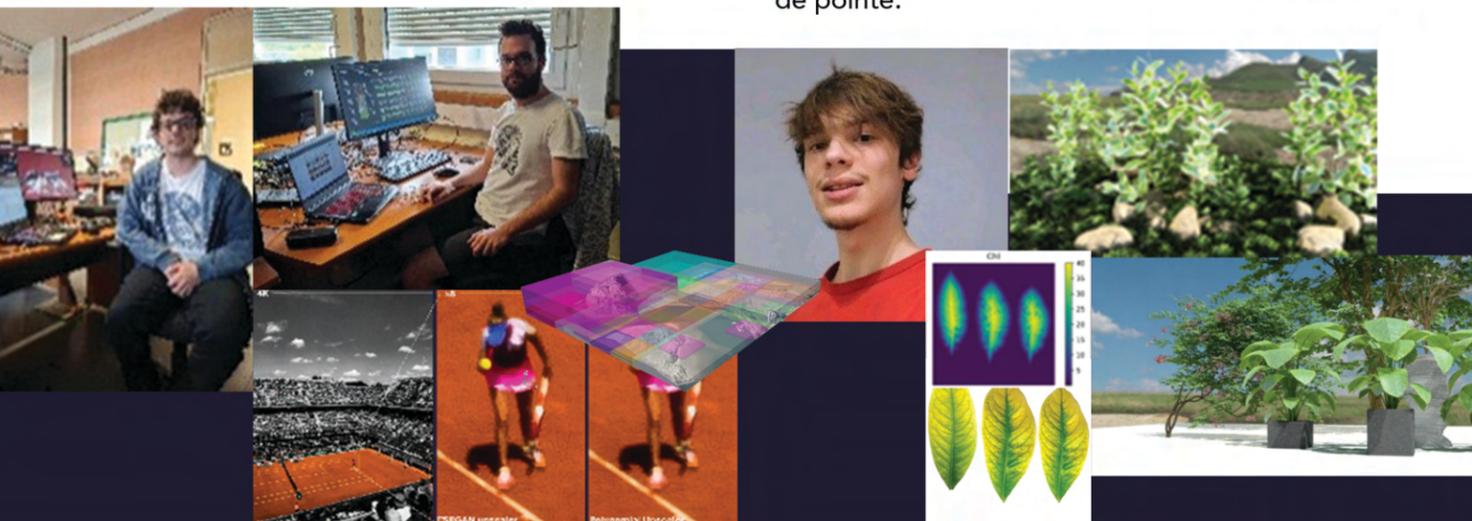
Comme évoqué précédemment, la participation de **Stefan Zellmann** à la dernière journée Visu des groupements de recherche informatique géométrique et graphique, réalité virtuelle et visualisation (GdR IG-RV) et interaction humain machine (GdR IHM) a donné l'opportunité aux stagiaires du Master CHPS comme au doctorants du LICIS d'échanger avec lui sur plusieurs sujets relatifs aux dernières avancées en matière de visualisation scientifique, d'accélération matérielle et de réalité virtuelle. Ils ont pu partager sa keynote intitulée « **Hardware-Accelerated Ray Tracing for Sci-Vis and Beyond** » avec l'ensemble des principaux acteurs français du domaine.



ACCUEIL D'ÉTUDIANTS EN STAGE ET EN APPRENTISSAGE AU SEIN DU LABORATOIRE LICIS

Stages de Master 2: accueil d'étudiants tels que **Kévin LAMY** et **Antoine AVART** pour des projets liés au calcul intensif et à la visualisation avancée.

Apprentissage: intégration de **Timothé KRUK** en alternance, permettant un transfert concret de compétences dans des environnements technologiques de pointe.



BILAN DE L'ANNÉE

Cet engagement illustre la force du mécénat comme moteur de réussite pour nos étudiants, d'innovation technologique et de développement pour notre territoire. Nous invitons toutes les personnes, entreprises ou organisations sensibles à ces enjeux à rejoindre cette dynamique en devenant donateurs ou partenaires de la Fondation URCA. Don ponctuel, mécénat de compétences ou partenariat sur le long terme : chaque geste compte pour accompagner les talents d'aujourd'hui et bâtir les innovations de demain.



PLAN D' ACTIONS POUR L' ANNÉE UNIVERSITAIRE 2025-26

Dans la continuité des actions engagées et avec l'objectif de renforcer notre excellence académique et scientifique, le plan d'actions pour l'année universitaire 2025-2026 se propose d'être articuler autour des points suivants :

1 RECRUTEMENT D'UN(E) APPRENTI(E) POUR LE DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS DANS LE CAVE:

- **Objectif:** accueillir un(e) apprenti(e) spécialisé(e) en développement d'applications immersives pour renforcer les usages du CAVE dans la recherche et la formation.
- **Missions:** développement d'applications interactives, intégration de données scientifiques et soutien aux équipes pédagogiques.

2 DÉPLACEMENT AU GPU TECHNOLOGY CONFERENCE (GTC) – SAN JOSE, MARS 2026:

- **Objectif:** permettre à un groupe de 6 à 8 étudiants de M2 de participer à l'édition 2026 de GTC. Cet événement mondial, organisé par NVIDIA, est un temps fort pour les communautés en visualisation et rendu avancé, en IA, deep learning et GPU computing.
- **Impact attendu:** renforcer l'expertise locale et développer des collaborations internationales dans le domaine du calcul haute performance et des visualisations immersives.

3 FORMATION DES ÉTUDIANTS DE MASTER 2 PAR KITWARE SUR PARAVIEW:

- **Objectif:** organiser une formation professionnelle de haut niveau pour les étudiants de Master 2 afin d'approfondir leur maîtrise de la visualisation scientifique avec Paraview.
- **Modalités:** intervention d'experts de Kitware, alternance théorie/pratique, cas d'usage concrets en lien avec les projets des étudiants.

4 ACCUEIL DE GRANDS TÉMOINS POUR DES CONFÉRENCES INSPIRANTES

- **Objectif:** inviter une à deux personnalités de renom dans les domaines de l'intelligence artificielle, de la réalité virtuelle ou de la data science.
- **Modalités:** des figures comme Luc Julia, ou d'autres experts reconnus au niveau international.

OUVERTURE ET PERSPECTIVES



D'autres actions pourront venir enrichir ce programme au fil de l'année civile 2026, en fonction des opportunités et des collaborations naissantes. Les thématiques de l'intelligence artificielle générative, de la réalité augmentée et de la science des données pourraient notamment inspirer de nouvelles initiatives pour conforter notre place d'acteur innovant au sein de la région et au-delà.



Contact Fondation
9 Bd de la Paix, 51 100 REIMS
fondation@univ-reims.fr
Tel : 03 26 91 34 72
07 77 98 19 02



UNIVERSITÉ
DE REIMS
CHAMPAGNE-ARDENNE