

## FICHE DE POSTE – ANIMATEUR SCIENTIFIQUE

### **I – Contexte**

Le Campus des Métiers et des Qualifications d'Excellence Bioeco Academy Grand Est est un réseau d'établissements d'enseignement secondaire et supérieur proposant des formations en lien avec la bioéconomie. Porté par la Région Grand Est et la Région Académique Grand Est, et piloté par l'Université de Reims Champagne Ardenne, les missions du campus sont :

- de faire découvrir la bioéconomie, ses métiers et ses formations aux apprenants ;
- de participer à l'orientation des apprenants ;
- d'encourager l'élévation du niveau de qualification des apprenants ;
- d'améliorer l'insertion professionnelle des apprenants.

Sous l'autorité de la directrice et de la chargée de projet, l'animateur(rice) scientifique mettra en œuvre les actions de médiation auprès des publics cibles.

Il/elle collaborera avec les autres membres de l'équipe (directrice, coordinatrice pour l'URCA, chargée de projet, responsable du développement à l'international, chargé d'ingénierie pédagogique, graphiste).

### **II – Missions**

#### **Activités principales :**

- Animer des activités et des ateliers de médiations scientifiques pour présenter les concepts de la bioéconomie de manière ludique et interactive aux différents publics (individuels, familles, apprenants) dans divers lieux (établissements scolaires, centres de loisirs, salons, festivals, expositions...).
- Évaluer, moderniser et améliorer les activités et les ateliers de médiations déjà existants pour s'assurer de leur pertinence, attractivités et adéquation avec le public visé.
- Gérer, maintenir et entretenir le matériel des animations et des activités.

#### **Activités secondaires :**

- Coordonner et planifier avec la chargée de projet les événements de médiations (organisation, coordination et mise en œuvre des activités et des ateliers).
- Développer, renforcer et entretenir avec la chargée de de projet les relations avec les établissements scolaires en leur proposant les activités et les ateliers de médiations créés par le CMQ dans le cadre de programmes éducatifs.
- Concevoir et développer de nouveaux projets et supports pédagogiques (digital et présentiel) et ludiques, de sensibilisation et vulgarisation, adaptés aux différents publics (vidéos, brochures, posters, ateliers, expositions, visites, animations, jeux ...) en lien avec le(a) graphiste.
- Communiquer sur les réseaux sociaux.

### **III – Profil**

#### **Savoirs et savoir-faire :**

- Connaissance de techniques d'animation
- Connaissance dans le domaine la bioéconomie
- Maîtrise des techniques d'animations variées
- Maîtrise Suite Office 365
- Maîtrise Canva
- Une connaissance des logiciels de la suite Adobe serait un plus.

#### **Savoir être :**

- Bon relationnel
- Aisance orale et écrite
- Pédagogie
- Réactivité
- Créativité
- Capacité d'adaptation
- Organisation
- Capacité à travailler en autonomie et en équipe

**Formation :**

- BAC avec expérience d'au moins 2 ans sur un poste similaire.
- BAFA souhaité (expérience en animation et en gestion de groupes appréciée).

**VI – Conditions de travail**

CDD d'un an renouvelable

36,15 heures / semaine

Animations dans toute l'académie de Reims (et ponctuellement dans le Grand Est)

Travail tous les jours de la semaine (occasionnellement les week-end ou en soirée)

Bureau: CREA (2 Esplanade Roland Garros à Reims)

Télétravail possible à partir de l'année 2 si renouvellement de contrat

Avoir le permis de conduire B, si possible une voiture

Prise en charge des déplacements

**Poste à pourvoir à partir du 09/05/2023 – CDD 1 an**

**Date limite de dépôt de candidature : 14/04/2023**

**Candidatures à transmettre uniquement par mail à l'adresse : [drh.recrutement@univ-reims.fr](mailto:drh.recrutement@univ-reims.fr)**